

### Règlement sportif

- **HORAIRES :**

Les équipes devront être présentes 45 minutes sur le terrain attribué avant le début des rencontres.

- **AGES DES JOUEURS :**

Sont autorisés à participer au tournoi les joueurs nés en 2003 ou 2004. Les filles nées en 2002 ou 2003 ou 2004. Le joueur qui ne pourra présenter sa licence ne sera pas autorisé à participer au tournoi.

- **NOMBRE DE JOUEURS :**

Le nombre de joueurs obligatoire par équipe est de 23.

- **FEUILLES DE MATCHES :**

Elles seront déposées au secrétariat comme convenu dans le programme avec les licences des joueurs et des éducateurs (en vue des badges accès terrain). Seules les licences des participants seront déposées et classées dans l'ordre inscrit sur la feuille.

- **CHANGEMENT DE JOUEURS :**

Le nombre de changements de joueurs est illimité pendant les temps de pause ou sur blessures. Le changement s'effectue par le centre du terrain après l'accord du chef de plateau.

- **EXPULSION**

#### **CARTON BLANC**

Tout joueur écopant d'un carton blanc sera exclu cinq minutes. Il sera alors remplacé. Pour un même joueur, un deuxième carton blanc équivaldra à la sanction d'un carton jaune. Pour un carton blanc, il n'y a pas d'incidence sur les cas d'égalité.

#### **CARTON JAUNE.**

Tout joueur écopant d'un carton jaune sera exclu cinq minutes. Le joueur sera alors remplacé. Pour un même joueur, un deuxième carton jaune dans des matches différents équivaldra à la sanction d'un carton rouge.

#### **CARTON ROUGE**

Tout joueur écopant d'un carton rouge sera automatiquement exclu du match et suspendu pour le prochain. Il sera remplacé. Pas de points de pénalités pour l'équipe. La Commission de discipline se réunira pour déterminer la sanction finale.

#### **FAUTE GRAVE**

Agression sur l'arbitre ou autre comportement très grave seront sanctionnés par la Commission de discipline qui rendra sa sanction.

**Tout joueur exclu devra rester pendant la durée de sa sanction auprès du chef de plateau.**

- **TOUCHE :**

Gain du terrain : règles du jeu à XV.

Formation de l'alignement : règles du jeu à XV.

Pas d'aide au sauteur.

Lignes de hors-jeu : règles du jeu à XV.

Remise en jeu rapide : règles du jeu à XV.

- **MELEE :**

- joueurs titulaires du passeport joueur de devant.

- mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1.

- poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une première ligne).

- talonnage autorisé.

- pas de possibilité de regagner le ballon.

- le ballon doit être joué sans délai.

- lignes de hors-jeu à 5 mètres.

- **3 commandements :**

FLEXION-LIEZ-PLACEMENT

- commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction.

- le demi de mêlée introduit sans tarder (3 secondes maximum).
  - pour le demi de mêlée adverse, règlement à XV Catégorie C.
  - la mêlée n'est jamais rejouée.
  - mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige, CP en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon.
  - si une équipe ne peut présenter le nombre suffisant de passeports « joueurs de devant » avant la rencontre ou en cours de rencontre, la rencontre se déroulera à effectif réduit.
  - obligation d'égalité numérique :
    - Mêlée à 7 = 3 – 4
    - Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1
    - Mêlée à 5 = 3 – 2
  - le minimum est de 11 joueurs pour une équipe.
- En cas d'effectif réduit, l'équipe aura ses rencontres de poule perdues avec -2 pts au classement et -10 au goal average.

**Toute intrusion du terrain** par tout joueur, éducateur, dirigeant, ou supporter sans autorisation du chef de plateau ou du délégué entraînera un rapport de la Commission de discipline.

### **ABANDON DU TERRAIN**

Toute équipe quittant le terrain avant la fin d'une partie et sans y avoir été invitée par les organisateurs pour force majeure aura match perdu avec -2 points. La commission du tournoi statuera sur les décisions à prendre.

- **MAILLOTS (couleurs) :**

En cas de couleurs identiques, l'équipe étant la plus proche (au niveau des kilomètres) changera de maillots. Munissez-vous de 2 jeux de maillots de couleurs différentes.

Le joueur conservera, tout au long du tournoi, le numéro sous lequel il est listé même en cas de changement de couleur.

- **TERRAIN :**

Terrain de jeu normal.

- **COUPS DE PIEDS :**

Règle normale rugby à XV.

- **TRANSFORMATIONS :**

Tout de suite après l'essai, là où a été marqué l'essai (le temps de la transformation sera décompté).

- **DECOMPTE DES POINTS :**

Victoire : 4 points

Nul : 2 points

Défaite : 0 point

Abandon du terrain : -2 points

- **ARBITRAGE :**

Le club organisateur est en charge de la désignation des arbitres mis à disposition.

- **JUGES DE TOUCHE :**

Le rôle de juge de touche sera impérativement assuré par un remplaçant ou par les arbitres si nombre nécessaire.

- **BANC DE TOUCHE :**

Ne seront admis sur le banc de touche que quatre éducateurs maximum en possession de leur badge. (Un carré délimitera l'emplacement réservé). Ceux-ci devront être inscrits sur la feuille de match.

Un gilet fluo sera prêté pour « l'éducateur » responsable de la sécurité de son équipe et supporters.

- **CLUBS OU RASSEMBLEMENTS :**

Ne sont admis que les équipes de club ou en rassemblements reconnus officiellement par la FFR.

Munissez-vous de vos licences FFR, et de vos documents de rassemblement.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier l'identité des participants, à tout moment du déroulement du tournoi.

- Pour les tournois Espoir uniquement, les clubs Pro pourront aligner au maximum sur la feuille de match 7 licenciés deuxième année.

- **Comités départementaux :**

Les CD ne pourront présenter de joueurs issus de clubs « Pro ».



- **FORFAIT D'EQUIPE :**

Le forfait tardif d'une équipe pourra être compensé par une équipe invitée par le club organisateur.  
En cas d'impossibilité de remplacement, une péréquation sera faite.

**Une commission de décision** est constituée pour trancher toute(s) questions(s) relative(s) au déroulement du tournoi.

**Une commission de discipline** aura toute latitude pour prendre des sanctions sportives en cas d'incident et transmettra un compte rendu à la FFR.

MàJ au 07.10.2016.

